



Figma for beginners



Figma เป็นหนึ่งในเครื่องมือการออกแบบที่ถูกพูดถึงและได้รับความนิยมอย่างกว้างขวาง ในยุคปัจจุบัน โดยความสามารถของเครื่องมือที่ครอบคลุม รองรับทั้งการออกแบบ Website, Mobile App หรือสื่อนำเสนออื่นๆ ได้อย่างง่ายดาย ผู้เริ่มต้นทุกคนสามารถเข้ามาเรียนรู้และใช้งานโปรแกรมได้ฟรี

วัตถุประสงค์:

- สามารถใช้เครื่องมือออกแบบใน Figma ทำ wireframe สำหรับทำเว็บไซต์ หรือโมบายแอปได้

กลุ่มเป้าหมาย:

- ผู้ที่ต้องการออกแบบเว็บไซต์ด้วยการใช้โปรแกรม Adobe Figma
- UX/UI designer
- ผู้สนใจทั่วไป

ความรู้พื้นฐาน:

- ไม่จำเป็นต้องมีพื้นฐานใดๆ มาก่อน

ระยะเวลาในการอบรม:

- 12 ชั่วโมง (2 วัน)

ราคาคอร์สอบรม

- 7,500 บาท / คน (ราคานี้ยังไม่ได้รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)

วิทยากรผู้สอน:

- อาจารย์สามิตร ไทยม



เนื้อหาการอบรม:

Section 1: พื้นฐานการออกแบบ UX และ UI

- ความแตกต่างระหว่าง UX/UI
- ทำความรู้จักการออกแบบ UX ความสำคัญ เป้าหมาย และกระบวนการออกแบบ UX ที่ดี
- ทำความรู้จักการออกแบบ UI ความสำคัญ องค์ประกอบ กระบวนการออกแบบ UI ที่ดี
- เครื่องมือสำหรับการใช้ในการออกแบบ UX/UI

Section 2: ทำความรู้จักกับโปรแกรมออกแบบด้วย Figma

- แนะนำ Figma
- Interface และเครื่องมือต่างๆ ที่ใช้ออกแบบใน Figma
- แนวทางการออกแบบหน้าจอสำหรับ Mobile App
- จุดเด่น จุดด้อยของ Figma
- ช่องทางในการเข้าใช้งาน Figma
- รุ่นต่างๆ ของโปรแกรม Figma

Section 3: เครื่องมือต่างๆ บน Figma

- ส่วนประกอบของหน้าต่าง Figma
- แนะนำเครื่องมือที่ใช้งานบ่อยบน Figma
- ฝึกใช้งานเครื่องมือ Frame, Grid, Shape, Alignment, Resize, Image, Color Picker และ Gradients

Section 4: เริ่มต้นออกแบบงานดีไซน์บน Figma

- การทำงานกับ Frame บน Figma
- วาดรูปทรงพื้นฐานบน Figma เช่น เส้นตรง ลูกศร สีเหลี่ยม วงกลม วงรี รูปหลายเหลี่ยม รูปดาว เป็นต้น
- การทำงานกับวัตถุหรือเลย์เออ์บนดีไซน์
- การย้าย ย่อ ขยาย หมุนวัตถุแบบต่างๆ

Section 5: การทำงานกับภาพและข้อความใน Figma

- การแทรกรูปภาพลงในงานดีไซน์
- การปรับแต่งภาพในดีไซน์ เช่น การย่อ ขยาย หมุนภาพ การซ้อนภาพ การทำ mask
- การแทนที่ภาพในงานดีไซน์
- การปรับแต่งข้อความ สี ขนาด รูปแบบฟอนต์
- การใส่เงา เส้นขอบ และอื่นๆ ที่น่าสนใจในข้อความ



Section 6: การใช้งาน Auto Layout ใน Figma

- รู้จักกับคุณสมบัติ Auto Layout
- Layout flow: ทิศทางและการจัดลำดับ
- Spacing: ระยะห่างแบบอัตโนมัติ
- Alignment: จัดตำแหน่งอัตโนมัติ
- Resizing: การปรับขนาดความสูง ความกว้างอัตโนมัติ

Section 7: แนะนำปลั๊กอินเสริมยอดนิยมใน Figma

- ทำความรู้จัก Plugin ใน Figma
- เรียกใช้งาน Plugin ได้จากที่ไหนบ้าง
- การค้นหาและรับ Plugin จาก Figma Community
- แนะนำ Plugin ยอดนิยมบน Figma

Section 8: การสร้าง Prototypes ใน Figma

- ทำความรู้จักกับ Prototypes
- ขั้นตอนการสร้าง Prototypes
- สร้างเส้นเชื่อมโยง
- กำหนดรายละเอียดการโต้ตอบ
- การกำหนดแอนิเมชันการเปลี่ยนหน้า
- ทดสอบการทำงานกับ Prototypes

Section 9: Workshop ออกแบบเว็บไซต์ด้วย Figma

- เริ่มต้นสร้างโปรเจกต์ใน Figma พร้อมการตั้งค่าพื้นฐานที่เหมาะสม
- ทำความเข้าใจการวาง layout แบบต่างๆ ใน Figma
- การสร้างรูปทรง เส้น ข้อความ และภาพเวกเตอร์ใน Figma
- การใส่สีพื้นฐาน การไล่สีแบบ gradients และเทคนิคอื่นๆ ที่น่าสนใจ
- การนำภาพจากภายนอกเข้ามาทำงานใน Figma
- การสร้าง Component และ Style ใน Figma เพื่อนำไปใช้ซ้ำ
- สร้างการเชื่อมโยงระหว่างหน้าใน Figma ด้วย Prototypes
- การ Export ไฟล์แบบต่างๆ ใน Figma ออกไปใช้งานจริง