



Basic JavaScript

Basic JavaScript JS

หลักสูตร Basic JavaScript นี้ถูกออกแบบมาเพื่อให้ผู้เรียนได้เรียนรู้พื้นฐานของภาษา JavaScript ซึ่งเป็นหนึ่งในภาษาที่สำคัญที่สุดสำหรับการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันในปัจจุบัน เนื้อหาจะครอบคลุม ตั้งแต่การเขียนสคริปต์พื้นฐาน การทำงานของตัวแปร และการควบคุมการทำงานของโปรแกรม ไปจนถึงการใช้งานวัตถุ ฟังก์ชัน และการจัดการเหตุการณ์ ผู้เรียนจะได้ฝึกฝนทักษะเหล่านี้ผ่าน ตัวอย่างและกิจกรรมที่ออกแบบมาให้เข้าใจได้ง่ายและสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในโครงการจริงได้

ในระหว่างการเรียน ผู้เรียนจะได้เรียนรู้เกี่ยวกับโครงสร้างของภาษา JavaScript และวิธีการทำงานร่วมกับเอกสาร HTML และ CSS ซึ่งเป็นพื้นฐานสำคัญของการพัฒนาเว็บ การเรียนรู้ที่เกิดขึ้นในหลักสูตรนี้จะเป็นการสร้างพื้นฐานที่มั่นคงให้ผู้เรียนสามารถต่อยอดไปสู่ การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันที่ซับซ้อนมากขึ้นในอนาคต

วัตถุประสงค์:

- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจพื้นฐานของภาษา JavaScript อย่างครบถ้วน
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเขียนโค้ด JavaScript เพื่อจัดการกับ DOM และเหตุการณ์บนหน้าเว็บได้
- เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้งานตัวแปร ฟังก์ชัน และวัตถุใน JavaScript ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถนำโครงสร้างการควบคุมโปรแกรม (Flow Control) ไปประยุกต์ใช้ได้
- เพื่อเตรียมความพร้อมให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้เทคนิคการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันขั้นสูงต่อไป

กลุ่มเป้าหมาย:

- ผู้ที่ต้องการพัฒนา Application ด้วย JavaScript สำหรับผู้เริ่มต้น
- IT Managers
- Developers

ความรู้พื้นฐาน:

- พื้นฐานการใช้งานคอมพิวเตอร์และการท่องเว็บ
- ความเข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับการทำงานของเว็บไซต์และหน้าเว็บ (HTML/CSS) จะเป็นประโยชน์ แต่ไม่จำเป็น
- ความสนใจในด้านการพัฒนาเว็บหรือการเขียนโปรแกรม
- ไม่มีความจำเป็นต้องมีประสบการณ์ในการเขียนโปรแกรมมาก่อน

ระยะเวลาในการอบรม:

- 12 ชั่วโมง (2 วัน)



ราคาคอร์สอบรม:

- 4,500 บาท / คน (ราคานี้ยังไม่ได้รวมภาษีมูลค่าเพิ่ม)

วิทยากรผู้สอน:

- อาจารย์สามิตร ไทยม

เนื้อหาการอบรม:

Module 1: Introduction to JavaScript

- การเขียนสคริปต์สำหรับเว็บ
- JavaScript คืออะไร - ความสามารถ
- การประยุกต์ใช้งานของ JavaScript
- ความแตกต่างระหว่าง JavaScript, Jscript และ ECMAScript
- การทำงานของ JavaScript ฝั่ง Client-Side
- การฝัง JavaScript ในหน้าเว็บ
- คุณสมบัติพื้นฐานของ JavaScript
- การใช้งานตัวแปรใน JavaScript
- การทำงานของเบราว์เซอร์เมื่อพบ JavaScript
- ตัวอย่างง่ายๆ ของ JavaScript

Module 2: แก่นหลักของภาษา JavaScript

- บทนำเกี่ยวกับภาษา JavaScript
- ขอบเขตการใช้งานของ JavaScript
- องค์ประกอบหลักของภาษา JavaScript
- การประกาศตัวแปร
- คำระบุตัว
- คำที่สงวนไว้
- Literal และ String literals
- การหนีอักขระใน strings
- การใช้อักขระตัวพิมพ์เล็กและตัวพิมพ์ใหญ่
- คอมเมนต์ในโค้ด
- ชนิดของข้อมูลเชิงตัวเลข
- การทำงานกับกล่อง dialog และการรับข้อมูลจากผู้ใช้



Module 3: การคำนวณและตัวดำเนินการ

- ชนิดข้อมูลใน JavaScript
- ค่าคงที่ซึ่งตัวเลขพิเศษ
- ตัวดำเนินการ (Operators) คืออะไร
- ตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์
- ตัวดำเนินการเปรียบเทียบและตัวอย่าง
- ตัวดำเนินการทางตรรกะและตัวอย่าง
- ตัวดำเนินการเพิ่ม/ลดค่า
- การดำเนินการกับสตริง
- การแปลงสตริงเป็นตัวเลข
- ตัวดำเนินการทางเงื่อนไข (ternary operator)
- ตัวดำเนินการแบบบิต (Bitwise operators)
- ลำดับความสำคัญของตัวดำเนินการ

Module 4: การควบคุมการไหลของโปรแกรม (Flow Control)

- บทนำสู่การควบคุมการไหล
- การควบคุมด้วยคำสั่ง if...else
- การควบคุมด้วยคำสั่ง switch
- ลูป while และ do/while
- ลูป for และการใช้ for...in
- การใช้คำสั่ง break และ continue

Module 5: การใช้งานฟังก์ชันใน JavaScript

- ความสำคัญของฟังก์ชัน
- ฟังก์ชันที่มีอยู่แล้วใน JavaScript
- โครงสร้างของฟังก์ชัน
- การส่งค่าและรับค่าในฟังก์ชัน
- ตัวแปรภายในฟังก์ชัน
- ขอบเขตของฟังก์ชัน (Scope)
- การใช้งานฟังก์ชันซ้ำ (Recursion)
- การนำเข้าไฟล์ที่ประกอบด้วยฟังก์ชัน



Module 6: การจัดเก็บข้อมูลใน Arrays

- พื้นฐานของ Array
- ตัวอย่าง Array แบบตัวเลข
- ตัวอย่าง Array แบบแฮช (Hash Array)
- คุณสมบัติและฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องกับ Array
- การสร้างและใช้งาน Array
- การเรียงลำดับและการย้อนกลับของ Array
- Method ที่ใช้กับ Array อื่นๆ

Module 7: การใช้งานวัตถุ (Objects) ใน JavaScript

- บทนำสู่วัตถุ (Objects)
- การสร้างวัตถุ
- วัตถุ, คลาส และอินสแตนซ์
- การใช้งาน Constructor และ Prototype
- การใช้ Object literals และ Class methods
- วัตถุที่มีในตัว JavaScript เช่น String, Date และ Math

Module 8: วัตถุและเหตุการณ์ (Objects and Events)

- วัตถุและการตอบสนองต่อเหตุการณ์
- การตรวจสอบและยืนยันข้อมูลในฟอร์ม
- การทำงานกับ DOM (Document Object Model)
- วัตถุ window และ document
- การใช้งานฟอร์มและการตรวจสอบองค์ประกอบของฟอร์ม
- เหตุการณ์ที่เกี่ยวข้องกับฟอร์ม

Module 9: วัตถุ, Method และคุณสมบัติใน JavaScript

- วัตถุและฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องกับ Document, Window
- การเปิดหน้าต่างใหม่และการจัดการเพจ
- การใช้งาน Cookies เพื่อจัดเก็บข้อมูลสถานะของผู้ใช้
- ข้อควรระวังด้านความปลอดภัยและความเป็นส่วนตัว

Module 10: เคลื่อนย้ายและเทคนิคใน JavaScript

- การโฟกัสฟอร์มเมื่อนำเมาส์
- การสร้างเมนูที่เปลี่ยนหน้า
- การโหลดภาพล่วงหน้าและการสร้างเอฟเฟกต์ rollover
- การใช้งาน status-bar ร่วมกับ mouse-over